Miriam Schuster

3D ARTIST

Stuttgart +49 151 72938416 miriam.schuster@email.de linkedin.com/in/miriamschuster

PROFIL

3D Artist mit 4 Jahren Erfahrung in Produkt- und Automotive-CGI für Konfiguratoren, Kampagnen und Messen. Arbeitet in Maya und Blender von der Modellierung bis zum fertigen Rendering mit V-Ray, einschließlich Lookdev, Lichtsetzung und Compositing in Nuke.

KENNTNISSE

Maya • Blender • V-Ray • Substance Painter • Nuke • Lookdev • Hard-Surface-Modelling • UV-Mapping • Rendering • Compositing

BERUFSERFAHRUNG

3D Artist 03/2023 - heute

Pixelwerk CGI Studio GmbH Stuttgart

CGI-Studio mit 25 Mitarbeitenden für Automobil- und Industriekunden.

- Lookdev und Rendering von **14** Fahrzeugmodellen für Online-Konfiguratoren mit jeweils über 300 Varianten
- Aufbereitung von CAD-Daten zu renderfähigen Modellen in Maya, Datenvolumen pro Modell um 60 % reduziert
- Texturierung in Substance Painter und Shader-Aufbau in V-Ray für Lack, Leder und Carbon
- Compositing in Nuke für rund 40 Kampagnenbilder pro Quartal mit Abgabe an 3 Agenturen

Junior 3D Artist 09/2021 - 02/2023

Studio Neckarlicht Visualisierung Esslingen am Neckar

Agentur für Produktvisualisierung im Maschinenbau.

- Hard-Surface-Modelling von Maschinen und Bauteilen in Blender für **25** Kundenprojekte
- UV-Mapping und Texturierung für Explosionsdarstellungen, Datenblätter und Messefilme
- Animation von 8 Produktfilmen mit 30 bis 90 Sekunden Länge
- Renderjobs auf einer Farm mit 12 Nodes geplant und überwacht

Werkstudentin 3D-Visualisierung 10/2019 - 08/2021

Fahrwerk Digital Media GmbH Sindelfingen

Dienstleister für digitale Fahrzeugpräsentationen, 16 Stunden pro Woche neben dem Studium.

- Bereinigung und Retopologie von **60** Interieur-Bauteilen für Echtzeit-Präsentationen
- Lichtsetzung mit HDRI-Umgebungen für Studioaufnahmen von Felgen und Innenräumen
- Bachelorarbeit zu physikalisch korrekten Lackshadern in V-Ray, Note 1,3

AUSBILDUNG

Bachelor of Engineering 10/2017 - 08/2021

Hochschule der Medien Stuttgart Stuttgart

Audiovisuelle Medien

ZERTIFIKATE

Autodesk Certified Professional: Maya 06/2023

Autodesk

SPRACHEN

Deutsch	Englisch
Muttersprache	C1