Jonas Albrecht

Game Programmer

Game Programmer mit 6 Jahren Berufserfahrung in C++ und C# für PC-, Konsolen- und Mobile-Titel. Schwerpunkt auf Gameplay-Programmierung, KI-Verhalten und Performance-Optimierung in Unreal Engine 5 und Unity. Arbeitet eng mit Game Design und Animation zusammen, damit neue Spielmechaniken schnell spielbar werden.

jonas.albrecht@email.de
+49 151 48273650
Hamburg
linkedin.com/in/jonasalbrecht

Berufserfahrung

Game Programmer

Hafenlicht Games GmbH • Hamburg • 04/2022 - heute

- Gameplay-Systeme für ein Action-Adventure in Unreal Engine 5 umgesetzt, Release auf PC und **2** Konsolen
- KI-Verhalten von 25 Gegnertypen mit Behavior Trees entwickelt und mit dem Game Design abgestimmt
- Framerate auf der Konsole durch Profiling mit Unreal Insights von 45 auf stabile 60 FPS angehoben
- Code-Reviews im Perforce-Workflow für 4 Junior-Programmierer, Absturzberichte um 30 % reduziert

Junior Game Programmer

Kranichsoft Interactive GmbH • Hamburg • 08/2020 - 03/2022

- Entwicklung von 3 Mobile-Spielen in Unity und C# mit zusammen **1,2 Mio.** Downloads
- Spielmechaniken nach Game-Design-Dokument umgesetzt, Prototypen innerhalb von 2 Wochen spielbar
- Speicherverbrauch auf Android-Geräten durch Object Pooling um 25 % gesenkt
- Build-Pipeline mit Jenkins für tägliche Testversionen gepflegt

Werkstudent Programmierung

Pixelmühle Studio GmbH • Hamburg • 04/2019 - 07/2020

- Mitarbeit an einem Puzzle-Spiel in Unity, Umsetzung von 40 Leveln mit eigenem Level-Editor
- Fehlerbehebung aus Jira-Tickets der QA, rund 150 Tickets abgeschlossen
- Bachelorarbeit zur Pfadfindung für Gegner-KI im Studio geschrieben
- Wöchentliche Playtests mit 10 Testern organisiert und Feedback für das Game Design zusammengefasst

Kenntnisse

C++ , C# , Unreal Engine 5

Unity

Gameplay-Programmierung

KI-Verhalten , Behavior Trees

Performance-Optimierung

Perforce , Jenkins

Sprachen

Deutsch, Muttersprache

Englisch, C1

Ausbildung

Bachelor of Science

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (HAW)

Hamburg

10/2016 - 07/2020

Angewandte Informatik