CHRISTIAN MAYER

LEITER 3D-PRODUKTION

CONTACT

christian.mayer@email.de

+49 171 38274916

Köln

linkedin.com/in/christianmayer

KENNTNISSE

- Produktionsplanung
- Budgetverantwortung
- Pipeline
- USD
- Houdini
- Renderfarm
- ShotGrid
- Maya
- CG Supervision
- Character-Animation

AUSBILDUNG

Diplom 10/2008 - 07/2013

Filmakademie Baden-Württemberg

Ludwigsburg

Animation

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	C1
Französisch	B1

ZERTIFIKATE

Zertifizierter Projektmanager (IPMA Level D)

10/2020

GPM Deutsche Gesellschaft für Projektmanagement e.V.

PROFIL

Leiter 3D-Produktion mit 13 Jahren Erfahrung in Animation und CGI, seit 2021 verantwortlich für ein Team aus 18 Artists und die gesamte 3D-Pipeline eines Studios für Werbung und Serien. Steuert Produktionsplanung, Budgets und Renderressourcen und bringt Projekte mit bis zu 600 Shots termingerecht zur Abgabe.

BERUFSERFAHRUNG

Leiter 3D-Produktion

03/2021 - heute

Domstadt Animation GmbH — Köln

Animationsstudio mit 45 Mitarbeitenden für Werbung, Kinderserien und Corporate.

- Führung von **18** 3D-Artists in Modelling, Rigging, Animation, Lighting und Compositing
- Produktionsplanung und Budgetverantwortung für bis zu 12 parallele Projekte pro Jahr
- Umstellung der Pipeline auf USD und Houdini, Übergaben zwischen Abteilungen um 30 % beschleunigt
- Ausbau der Renderfarm auf 60 Nodes und Einführung von ShotGrid für das Shot-Tracking

CG Supervisor

01/2016 - 02/2021

Rheinbild Studios GmbH — Düsseldorf

Postproduktion für Werbung und TV.

- CG Supervision für **40** Werbespots und eine Kinderserie mit 26 Folgen
- Look-Entwicklung und technische Abnahme aller Shots vor der Lieferung
- Einarbeitung von 10 Junior Artists und Aufbau eines Mentoring-Programms

3D Animator

09/2013 - 12/2015

Pixelhafen Animation — Köln

- Character-Animation in Maya für **3** Animationsprojekte und rund 30 Werbespots
- Rigging von Figuren und Props für die Animationsabteilung
- Mitarbeit am Lighting und Rendering von Serienfolgen