Anna-Lena Vogt

MOBILE RENDERING ENGINEER

Karlsruhe +49 152 37719402 anna-lena.vogt@email.de linkedin.com/in/annalenavogt

Profil

Mobile Rendering Engineer mit 5 Jahren Erfahrung in der Grafikprogrammierung für iOS- und Android-Spiele. Entwickelt Shader und Render-Pipelines in C++ mit Vulkan, Metal und OpenGL ES, die auf Mittelklasse-Geräten stabile 60 FPS halten. Profiling mit RenderDoc und Xcode Instruments gehört zum Arbeitsalltag, ebenso die enge Abstimmung mit Technical Artists zu Beleuchtung und Texturbudget.

Kenntnisse

• **Vulkan** • **Metal** • **OpenGL ES** • **HLSL** • **GLSL** • **C++** • **Unity** • **RenderDoc** • **Xcode Instruments** • **Shader**

Berufserfahrung

Mobile Rendering Engineer 03/2023 - heute

Rheinbogen Games GmbH Karlsruhe

- Render-Pipeline eines Mobile-RPGs von OpenGL ES auf Vulkan umgestellt, GPU-Zeit um **28 %** gesenkt
- Shader in HLSL und GLSL für 3 Qualitätsstufen, lauffähig auf über 1.500 Android-Geräten
- Profiling mit RenderDoc und Xcode Instruments, Akkuverbrauch pro Spielstunde um 18 % reduziert
- Metal-Backend für iOS in C++ gepflegt und Grafikfehler gemeinsam mit der QA priorisiert

Graphics Programmer 08/2021 - 02/2023

Fächerstadt Interactive GmbH Karlsruhe

- Shader-System für Unity mit der Universal Render Pipeline für 2 Mobile-Spiele entwickelt
- Texturkompression mit ASTC eingeführt, Download-Größe um **120 MB** verkleinert
- Draw Calls durch GPU-Instancing von 900 auf 350 pro Frame reduziert
- Beleuchtung und Post-Processing mit den Technical Artists abgestimmt

Werkstudentin Grafikprogrammierung 10/2019 - 07/2021

Fächerstadt Interactive GmbH Karlsruhe

- Mitarbeit am Partikelsystem eines Mobile-Spiels, Überzeichnung um 40 % reduziert
- Automatisierte Screenshot-Vergleiche für 20 Testgeräte eingerichtet
- Masterarbeit zu Tile-Based Rendering auf mobilen GPUs im Studio geschrieben
- Benchmark-Szenen für 6 Referenzgeräte gebaut, Messwerte wöchentlich an das Team berichtet

Ausbildung

Master of Science 10/2019 - 07/2021

Karlsruher Institut für Technologie (KIT) Karlsruhe

Informatik

Bachelor of Science 10/2016 - 09/2019

Karlsruher Institut für Technologie (KIT) Karlsruhe

Informatik

Sprachen

Deutsch

Muttersprache

Englisch

C1

Spanisch

B1