

ANNE-SOPHIE STADELMAIER

MOBILE SPIELEN TWICKLER

CONTACT

✉ anne.stadelmaier@example.de
☎ +49 40 4567 8901
📍 Hamburg, Deutschland
🌐 annestadelmaier.dev
👤 linkedin.com/in/annestadelmaier
📁 github.com/annestadelmaier

AUSBILDUNG

M.Sc. Mobile Game Programming
10/2015 - 09/2017
Hochschule der Medien HdM Stuttgart
Stuttgart, Deutschland
Mobile Game Programming
1,4

B.Sc. Informatik
10/2012 - 09/2015
Universitaet Hamburg
Hamburg, Deutschland
Informatik GPA: 1,6

PROFIL

Mobile Spielentwickler mit 8 Jahren Erfahrung bei Bytro Labs GmbH Hamburg (Supremacy 1914, Conflict of Nations) und Innogames GmbH Hamburg (Forge of Empires Mobile). M.Sc. Mobile Game Programming (Hochschule der Medien HdM Stuttgart, Note 1,4). Spezialisierung Unity 6 + C# Mobile + DOTS + Firebase Analytics + Adjust SDK. iOS + Android dual-zertifiziert. ARPDAU 0,42 EUR auf 0,68 EUR (+62%) gesteigert ueber 24 Monate.

BERUF SERFAHRUNG

Senior Mobile Spielentwickler 08/2021 - heute
Bytro Labs GmbH Hamburg, Deutschland
Senior Mobile Spielentwickler fuer Supremacy 1914 und Conflict of Nations Live-Ops

- Owner der Mobile-Companion-App fuer Supremacy 1914 und Conflict of Nations in Unity 6 + C# fuer iOS + Android mit 480.000 DAU
- Implementierung der In-App-Purchase-Pipelines mit Unity IAP + Apple GameKit + Google Play Billing, ARPDAU 0,42 EUR auf 0,68 EUR (+62%) ueber 24 Monate
- Migration der Offline-Sync-Architektur von HTTP-Polling auf WebSocket + Photon Quantum, Battery-Drain um 38% reduziert
- Push-Notification-System mit Firebase Cloud Messaging und Apple Push Notification Service, Day-7-Retention von 18% auf 28% erhoert
- App-Store-Optimization-Reviews mit Sensor Tower + AppFollow, durchschnittliches App-Store-Rating 4,6 + Google Play 4,5 stabil gehalten

Mobile Spielentwickler 06/2017 - 07/2021
Innogames GmbH Hamburg, Deutschland
Mobile Spielentwickler fuer Forge of Empires Mobile (iOS + Android)

- Mobile-Entwicklung fuer Forge of Empires iOS + Android in Unity 6 + C# mit 740.000 monatlich aktiven Mobile-Spielern
- Tablet-Layout-Refactoring fuer iPad Pro + Android-Tablets, Conversion-Rate auf Tablets um 18% erhoert
- Crash-Rate von 0,42% auf 0,09% durch Firebase Crashlytics + strukturierte Bugfix-Sprints reduziert

PROJEKTE

Supremacy 1914 Mobile App Store Optimization 01/2024 - heute
Senior-Engineer fuer Mobile-App-ASO-Refresh, Top-25-Rang in Apple App Store Strategy-Kategorie in DACH erreicht

Lead-Engineer fuer Cross-Platform-Mobile-Launch, 184.000 First-Month-Downloads, ARPDAU 0,82 EUR

FÄHIGKEITEN

- Unity 6 + C# + DOTS
- Mobile
- iOS Swift + Apple GameKit
- Android Kotlin + Google
- Play Games Services
- Unity IAP + RevenueCat
- Firebase Analytics + Adjust
- + Sensor Tower
- Photon Quantum + Mirror
- Unity Cloud Build + GitHub
- Actions + Bitrise
- App Store Connect +
- Google Play Console

ZERTIFIKATE

Unity Certified Expert
Gameplay Programmer
11/2024

Apple Certified iOS
Developer
06/2024

Google Associate
Android Developer
03/2024

GI Gesellschaft fuer
Informatik AK Mobile
09/2023

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	C2
Mandarin	B2

STÄRKEN

ARPDAU-Tiefgang
ARPDAU von 0,42 EUR auf 0,68
EUR (+62%) ueber 24 Monate
gesteigert durch strukturierte
A/B-Tests in DeltaDNA + Adjust -
selten in dieser Tiefe in DACH-
Mobile-Lebenslaeufen

Dual-Plattform- Zertifizierung

Apple Certified iOS Developer +
Google Associate Android
Developer als Doppel-Zertifikat -
signalisiert volle Plattform-Tiefe
statt nur eine

App-Store- Optimization-Disziplin

App-Store-Rating 4,6 (Apple) +
4,5 (Google) ueber 24 Monate
stabil gehalten - sehr selten in
F2P-Mobile-Games