Julia Lorenz

Senior C++ Unreal Engine Developer

Bremen · +49 171 58039264 · julia.lorenz@email.de · linkedin.com/in/julialorenz

PROFIL

Senior C++ Unreal Engine Developer mit 9 Jahren Erfahrung, davon 7 Jahre mit Unreal Engine in Multiplayer-Spielen und Simulationen. Verantwortet Engine-Erweiterungen, Netzwerkarchitektur und Performance über den gesamten Projektzyklus und führt ein Team von 5 Entwicklern fachlich.

BERUFSERFAHRUNG

Senior C++ Unreal Engine Developer

06/2022 - heute

Weserlicht Simulation GmbH — Bremen

- Netzwerkarchitektur einer Multiplayer-Trainingssimulation für bis zu **120** Teilnehmer in Unreal Engine 5
- Engine-Erweiterungen in C++ für Physik und Sensorik, Simulationsschritt stabil unter 16 ms
- Fachliche Führung von 5 Entwicklern mit Code-Reviews und neu eingeführten Coding-Standards
- Build-Pipeline mit Jenkins und Perforce aufgebaut, nächtliche Builds für 3 Plattformen

C++ Unreal Engine Developer

04/2019 - 05/2022

Nordhafen Games GmbH — Hamburg

- Replikation eines Survival-Spiels mit 50 Spielern pro Server optimiert, Bandbreite um **35 %** gesenkt
- Dedicated Server unter Linux eingerichtet und Abstürze anhand von Crash-Dumps analysiert
- Multithreading für die KI-Berechnung eingeführt, Last im Hauptthread um 20 % reduziert
- Mitarbeit an 2 Releases auf Steam und PlayStation bis zur Zertifizierung

Softwareentwicklerin C++

10/2017 - 03/2019

Hanse Visualisierung GmbH — Bremen

- Echtzeit-Visualisierung für Hafenlogistik in C++ und OpenGL entwickelt
- Daten von **400** Sensoren über TCP/IP angebunden und visualisiert
- Unit-Tests mit Google Test eingeführt, Testabdeckung auf 70 % erhöht
- Rendering-Performance der Lageansicht verbessert, Bildaufbau von 80 auf 25 ms verkürzt

KENNTNISSE

C++ • Unreal Engine 5

Netzwerkarchitektur

Replikation • Multithreading

Dedicated Server • Perforce

Jenkins • Linux • OpenGL

AUSBILDUNG

Master of Science

10/2015 - 09/2017

Universität Bremen — Bremen

Informatik

Bachelor of Science

10/2012 - 09/2015

Universität Bremen — Bremen

Informatik

ZERTIFIKATE

Professional Scrum Master I (PSM I)

Scrum.org

09/2023

SPRACHEN

Deutsch

Muttersprache

Englisch

C1

Niederländisch

B1