MIRIAM KESSLER

SOFTWARE DEVELOPER UNREAL

CONTACT

miriam.kessler@email.de

+49 160 93827145

München

linkedin.com/in/miriamkessler

KENNTNISSE

- Unreal Engine 5
- C++
- Blueprints
- Echtzeit-Simulationen
- HLA
- DIS
- Cesium
- VR
- Git
- Scrum

AUSBILDUNG

Master of Science

10/2019 - 09/2021

Technische Universität München

München

Informatik

Bachelor of Science

10/2016 - 09/2019

Technische Universität München

München

Informatik: Games Engineering

SPRACHEN

Deutsch	Muttersprache
Englisch	C1
Französisch	B1

PROFIL

Software Developer Unreal mit 5 Jahren Erfahrung in der Entwicklung von Echtzeit-Simulationen mit Unreal Engine 5 und C++. Schwerpunkt auf Flug- und Fahrsimulatoren für Schulung und Test, von der Anbindung externer Simulationsmodelle bis zur Darstellung von Geodaten. Erfahren in agiler Entwicklung nach Scrum in sicherheitsrelevanten Kundenprojekten.

BERUFSERFAHRUNG

Software Developer Unreal

05/2023 - heute

Isarblick Simulation GmbH — Ottobrunn

- Entwicklung eines Flugsimulators für die Pilotenschulung in Unreal Engine 5 mit **12** Trainingsszenarien
- Anbindung externer Simulationsmodelle über HLA und DIS, Latenz der Datenübertragung um 40 % gesenkt
- Geländedaten mit Cesium aus GIS-Quellen für ein Einsatzgebiet von 200 x 200 km aufbereitet
- Automatisierte Tests mit dem Unreal Automation Framework, Regressionsfehler je Release halbiert

Junior Softwareentwicklerin Visualisierung

10/2021 - 04/2023

Lechfeld Engineering Services GmbH — Augsburg

- Visualisierung eines Fahrsimulators für einen Automobilzulieferer in Unreal Engine 4 umgesetzt
- Blueprints und C++-Plugins für **3** Sensormodelle entwickelt: Kamera, Radar und Lidar
- Levels und Materialien optimiert, stabile 90 FPS auf VR-Brillen erreicht
- Versionsverwaltung in Git und technische Dokumentation in Confluence gepflegt

Werkstudentin Softwareentwicklung

04/2020 - 09/2021

Lechfeld Engineering Services GmbH — Augsburg

- Mitarbeit an einem Messe-Demonstrator in Unreal Engine 4 mit 5 interaktiven Stationen
- Python-Skripte zum Import von 300 CAD-Modellen in die Engine geschrieben
- Masterarbeit zur Latenz verteilter Simulationen im Unternehmen verfasst

ZERTIFIKATE

Professional Scrum Master I (PSM I)

03/2024

Scrum.org